

GL·iNet



GL-RM4PE

用户手册

目录

1. GL-RM4PE 初始设置.....	1
1.1 开机.....	1
1.2 本地网络访问 RM4PE.....	1
1.2.1 通过本地域名访问	2
1.2.2 通过设备本地 IP 访问.....	2
1.2.3 通过纯本地方式访问.....	3
1.3 异地访问 GL-RM4PE.....	3
1.3.1 通过 glkvm.cn 访问.....	3
1.3.2 通过 GLKVM APP 访问.....	4
1.3.2 通过 Tailscale 访问	4
1.3.3 通过 ZeroTier 访问	5
1.4 GL-RM4PE 绑定 KVM 云平台账号	5
1.4.1 自动发现绑定	5
1.4.2 动态码绑定	6
1.4.3 S/N 码绑定	6
1.5 GL-RM4PE 绑定 Tailscale 账号	7
1.6 GL-RM4PE 绑定 ZeroTier 账号	7
2. GL-RM4PE 设置	10
2.1 视频设置板块.....	10
2.1.1 视频模式.....	10
2.1.2 画面质量.....	10
2.1.3 传输模式.....	10
2.1.4 方向	11

2.1.5 EDID (扩展显示识别数据)	11
2.1.6 视图	12
2.2 远程设备设置	12
2.2.1 音视频开关	12
2.2.2 键盘设置	12
2.2.3 鼠标设置	13
2.3 系统	14
2.3.1 设备伪装	14
2.3.2 界面与区域设置	15
2.3.3 重置	15
2.4 网络	15
2.4.1 主机名	15
2.4.2 以太网	16
3. 工具箱	17
3.1 剪切板	17
3.2 快捷键	17
3.3 唤醒局域网设备	18
3.4 终端	18
4. 外部设备	19
5. 虚拟媒体	19
6. 应用中心	21
7. 帮助	21
8. 顶部控制栏与状态监控	21
8.1 信号源切换 (Port1 - Port4)	22
8.2 折叠工具栏	22
8.3 全屏模式	22

8.4 系统升级	22
8.5 安全设置	23
8.6 重启设备	23
8.7 下方状态栏	23

1. GL-RM4PE 初始设置

型号: GL-RM4PE



1.1 开机

设备提供两种供电方式：RJ45 网口支持 PoE 供电，可简化布线；备用电源口支持 PD 5V/3A 直连供电。两者任选其一即可，推荐优先使用 PoE 网口供电，在无 PoE 环境下接入 5V/3A 适配器作为备用方案，确保设备稳定运行。

1.2 本地网络访问 RM4PE

确保电脑与 GL-RM4PE 在同一局域网中，通过本地域名或设备 IP 管理。

1.2.1 通过本地域名访问

通过网线将 GL-RM4PE 连接到任意路由器的 LAN 口。

在 GL-RM4PE 正常获取到 IP 后会在屏幕上显示，此时使用与 GL-RM4PE 在同



一个局域网下的电脑打开浏览器访问 glkvm.local 即可进入 KVM 管理页面。

如果是首次登录需要先设置管理员密码，后续登录输入密码即可登录。

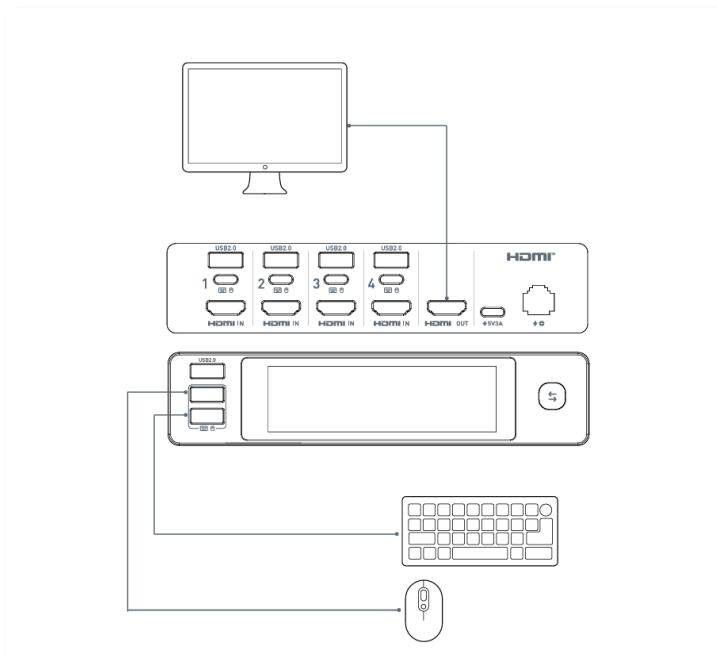
1.2.2 通过设备本地 IP 访问



在 GL-RM4PE 屏幕上可以看到当前获取的 **IP 地址**，此时使用与 GL-RM4PE 在同一个局域网下的电脑打开浏览器访问该 **IP 地址**即可进入 KVM 管理页面。

1.2.3 通过纯本地方式访问

将键盘和鼠标连接到 GL-RM4PE 前面的 USB 端口。将显示器连接到后面板上的 HDMI-OUT 端口，以启用本地访问



1.3 异地访问 GL-RM4PE

1.3.1 通过 glkvm.cn 访问

通过 glkvm.cn 异地访问 GL-RM4PE 前需要先绑定 KVM 云平台账号，绑定方法见 1.4 绑定 KVM 云平台账号。

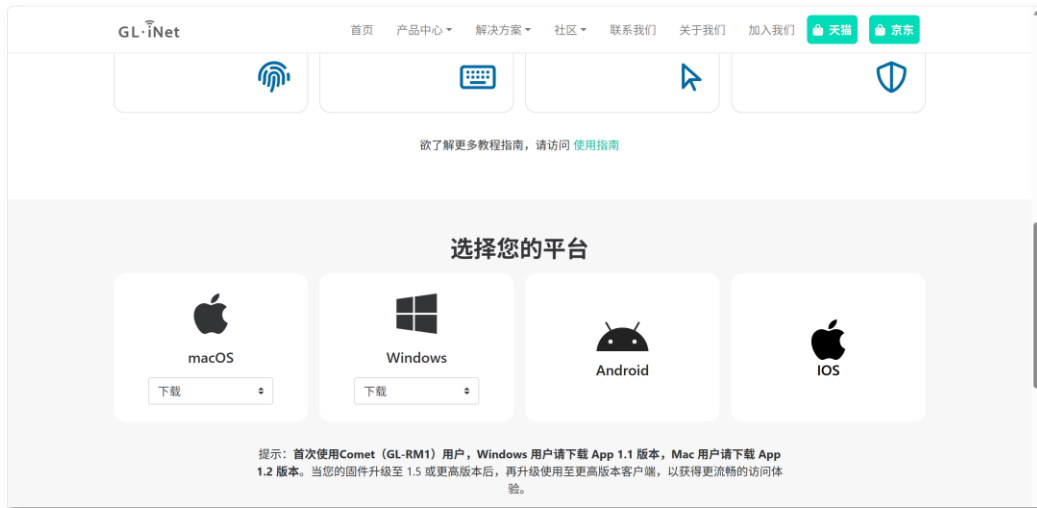
若没有 KVM 云平台账号，访问 <https://www.glkvm.cn/#/signup> 注册，输入对应信息验证完成注册。



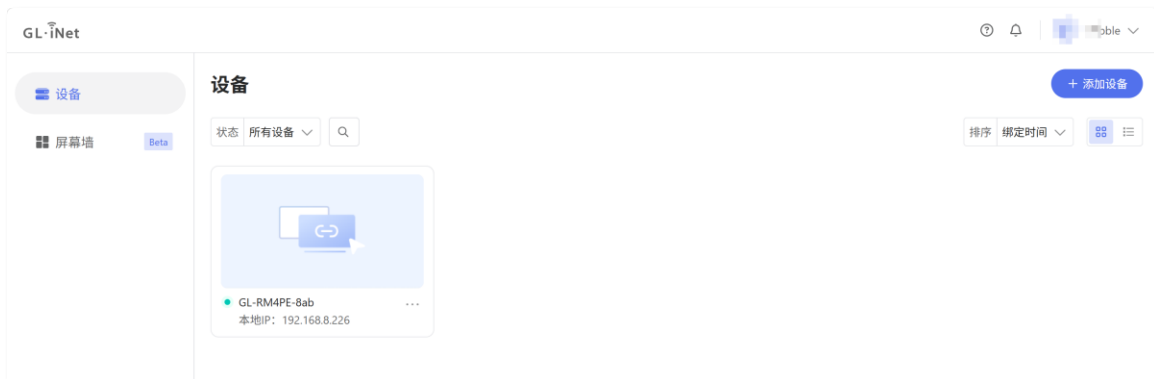
设备打开浏览器访问 <https://www.glkvm.cn/#/login> 登录，登录 GL-RM4PE 绑定的 KVM 云平台账号即可看到账号下绑定的所有 KVM 设备。

1.3.2 通过 GLKVM APP 访问

通过 **GLKVM APP** 异地访问 GL-RM4PE 前需要先将 GL-RM4PE 绑定 KVM 云平台账号。绑定方法见 [1.4 GL-RM4PE 绑定 KVM 云平台账号](#)。



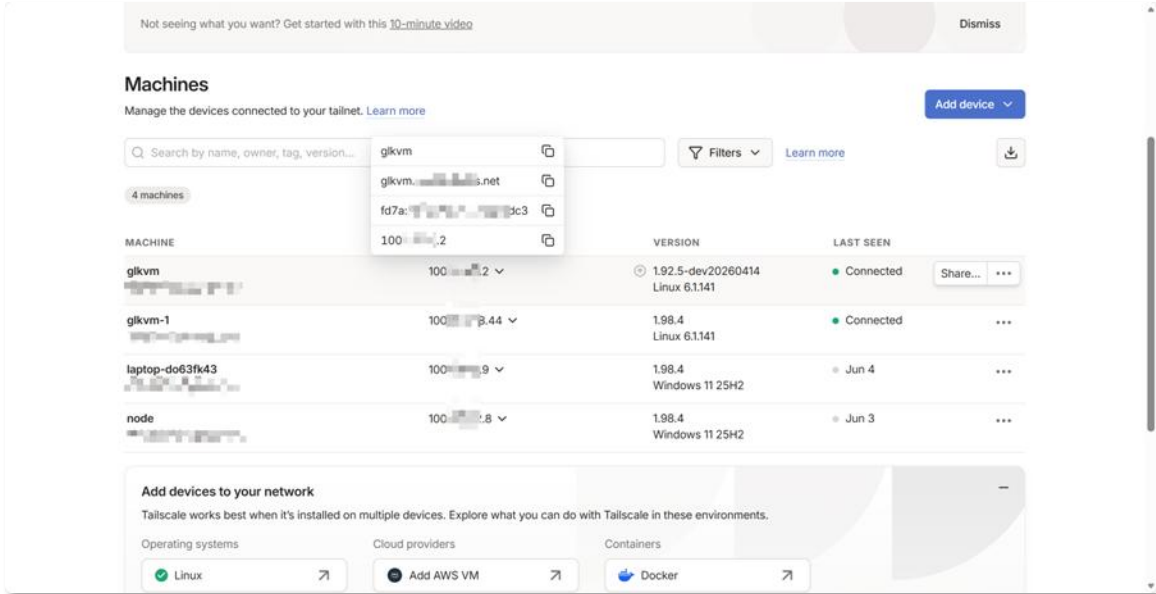
下载 **GLKVM APP**，访问 <https://www.gl-inet.cn/app-rm/> 跳转到官网，根据系统平台选择下载，根据 APP 指引完成设置。



1.3.2 通过 Tailscale 访问

通过 **Tailscale** 异地访问 GL-RM4PE 前需要先开启 Tailscale 功能，并将 GL-RM4PE 绑定 Tailscale 账号，绑定方法详见 [1.5 GL-RM4PE 绑定 Tailscale 账号](#)。

绑定完成后，在其他运行了 Tailscale 的设备上登录该 Tailscale 账号，根据 Tailscale 分配的 IP 地址或域名均可直接访问 KVM，更多 Tailscale 使用方法点击 [Start using Tailscale · Tailscale Docs](#) 跳转查看。



1.3.3 通过 ZeroTier 访问

通过 ZeroTier 异地访问 GL-RM4PE 前需要先开启 ZeroTier 功能，并将 GL-RM4PE 绑定 ZeroTier 账号，绑定方法详见 [1.6 GL-RM4PE 绑定 ZeroTier 账号](#)。

绑定完成后，在其他运行了 ZeroTier 的设备上登录该 Tailscale 账号，直接使用 ZeroTier 分配的 IP 地址访问 KVM 平台，更多使用方法点击 [Getting Started with ZeroTier | ZeroTier Documentation](#) 跳转查看。

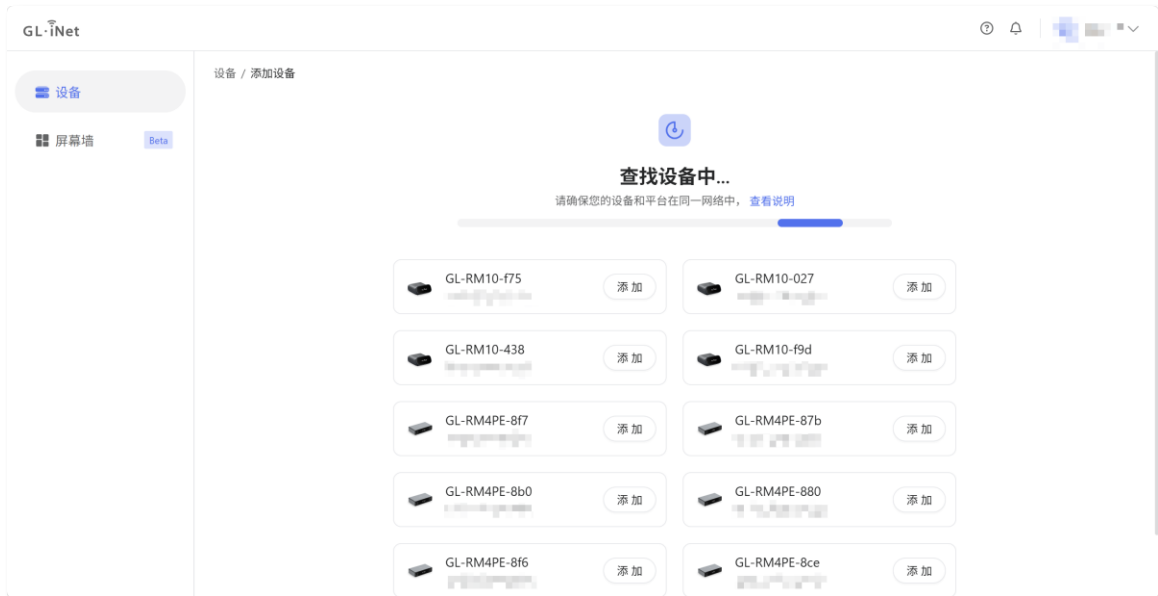
1.4 GL-RM4PE 绑定 KVM 云平台账号

1.4.1 自动发现绑定

设备访问 <https://gikvm.cn/#/login> 或登录 GLKVM APP 后，点击**添加设备-自动发现添加**，在此种模式添加设备时，需要确保设备与 GL-RM4PE 在**同一网络环境**。

如果网络环境中存在多台 KVM 设备，可以根据设备标签的**设备名称**或 **MAC 地址**区分是否为需要添加的设备。

点击添加后输入设备标签上的**设备 ID** 即可完成绑定。

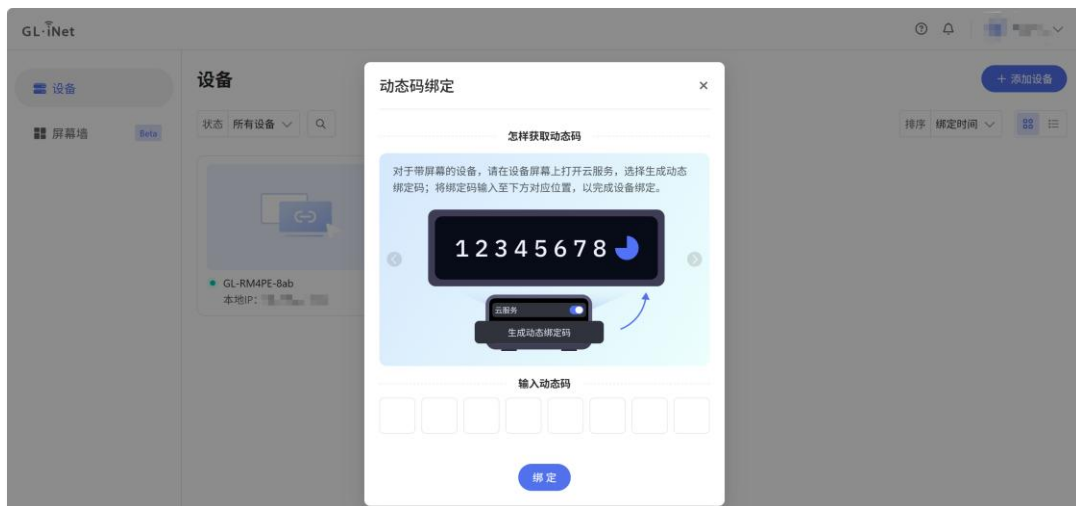


1.4.2 动态码绑定

在 GL-RM4PE 上往左滑动屏幕，点击**云服务**，打开云服务功能并点击**生成动态绑定码**。

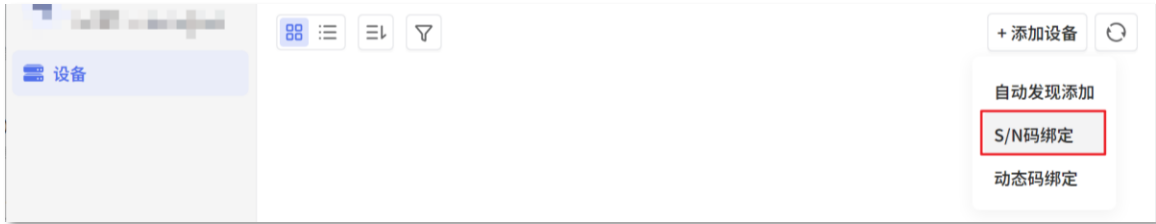
通过 <https://glkvm.cn/#/login> 或 **GLKVM APP**，登录 KVM 云平台账号，点击**动态码绑定**。

输入 GL-RM4PE 生成的动态码，确认后即可完成绑定。



1.4.3 S/N 码绑定

使用 GLKVM APP 时，还可以通过 S/N 码绑定，手动输入设备标签上的设备名称、及 S/N 码完成绑定。

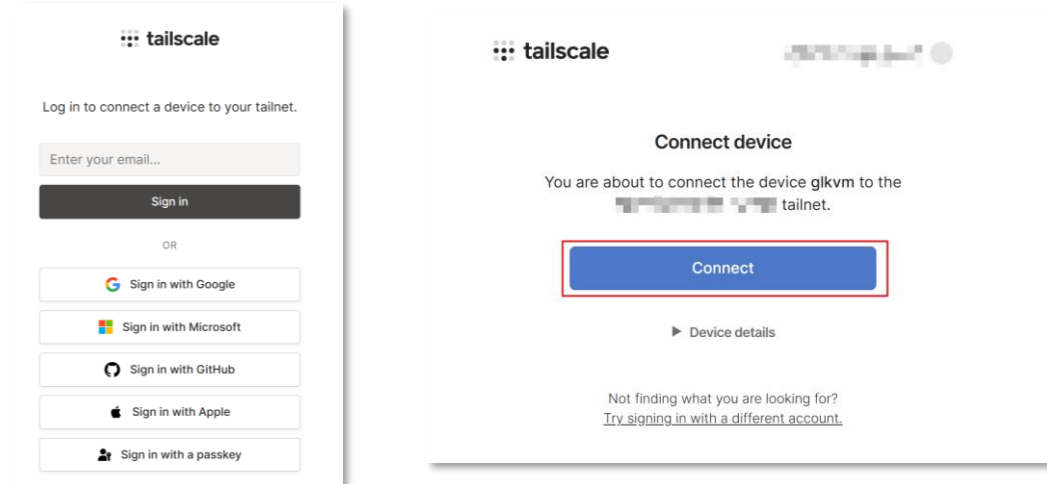


1.5 GL-RM4PE 绑定 Tailscale 账号

访问 KVM 云平台后，点击应用中心打开 **Tailscale** 功能，并点击绑定设备，此时会跳出一个登录 Tailscale 账号的标签页，选择任意登录方式登录 Tailscale 账号。



登录完成后会提示连接设备，点击 **Connect** 确认连接。



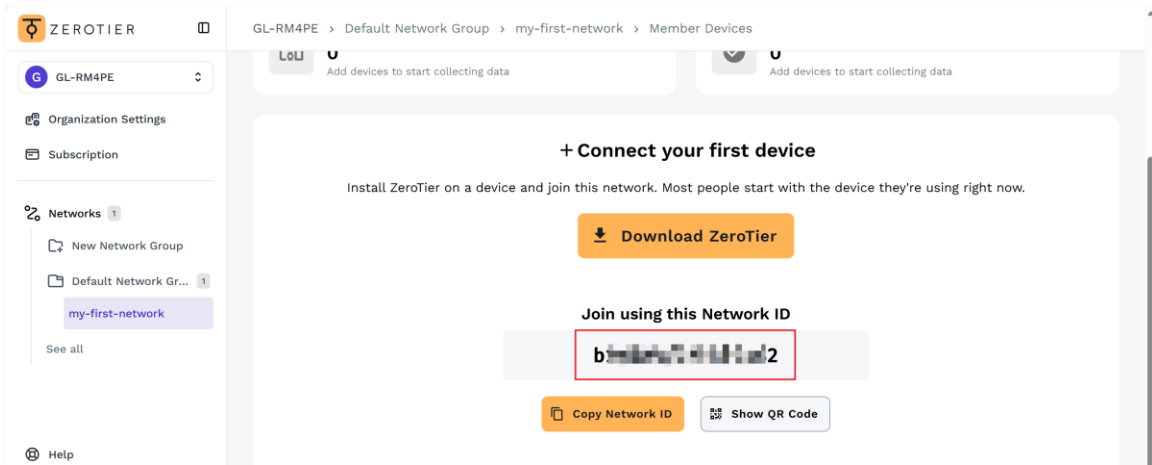
连接完成回到 KVM 云平台，可以看到已经绑定的 Tailscale 账号。

1.6 GL-RM4PE 绑定 ZeroTier 账号

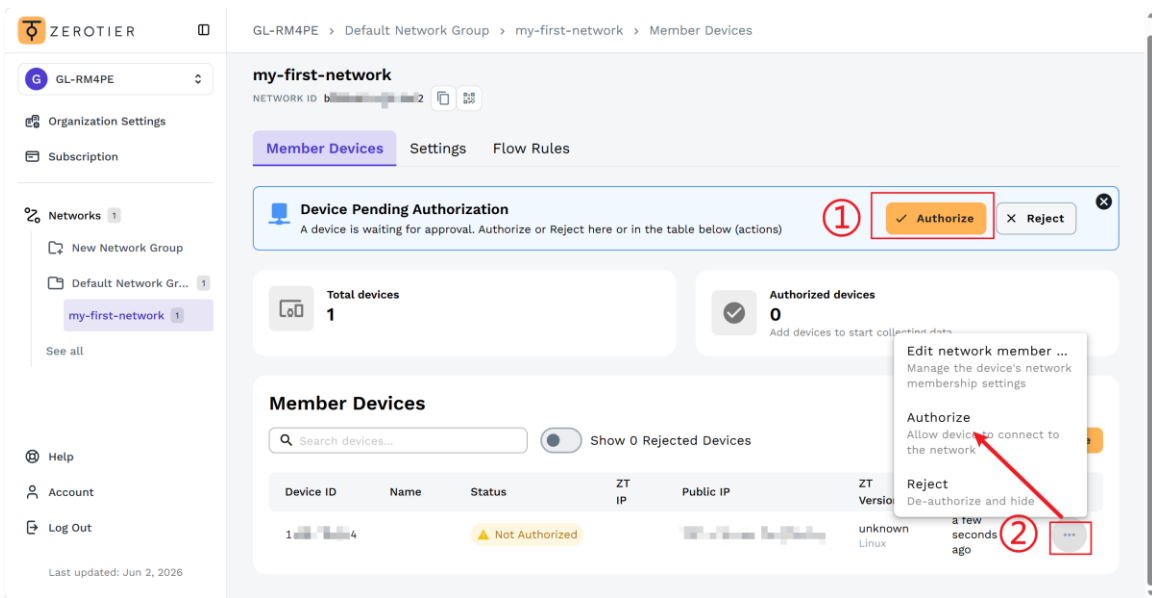
在**应用中心**开启 **ZeroTier** 功能，点击前往 **ZeroTier Central** 创建 **Network ID**，跳转到 ZeroTier 页面时选择**"To New Central"**即可随后登录账号，若没有账号需要注册；若之前没有 ZeroTier 组织，需要创建一个：输入组织名称后点击**"Create Organization" - "Personal"**。



创建完成后，ZeroTier 会给出 Network ID，复制该 ID 到 KVM 应用中心设置 ZeroTier Network ID 即可。



在 KVM 云平台设置完 ZeroTier 的 Network ID 还需要返回 ZeroTier 授权，可以通过①或②其一选择完成授权。

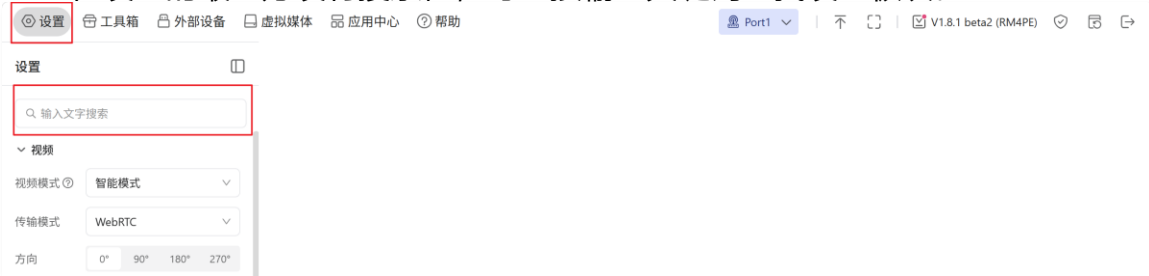


返回 KVM 云平台上即可看到 ZeroTier 为 GL-RM4PE 分配的 IP 地址，在登录了该 ZeroTier 账号的设备上均可直接使用该 IP 地址直接访问 GL-RM4PE。



2. GL-RM4PE 设置

在设置的最上方设有搜索框，可直接输入关键词查找设置板块。



2.1 视频设置板块



2.1.1 视频模式

在这个板块可以设备视频模式为**智能模式**或**普通模式**；

智能模式将动态平衡延迟与画质以达到更好的体验，当您在弱网环境下强烈建议使用智能模式；普通模式时会显示多一个画面质量，普通模式将不会自动根据网络环境切换画面质量。

2.1.2 画面质量

画面质量仅在视频模式为**普通模式**时可以**手动设置**，自动模式时将隐藏入口。共有五种画面质量可以选择，分别为：**低**、**中**、**高**、**超高**、**无损**，当网络不稳定，画面发生卡顿时，建议降低画面质量。

2.1.3 传输模式

传输模式决定数据在网络中的传输策略，直接影响远程连接的延迟、稳定性与带宽占用。

GL-RM4PE 提供三种传输模式：

- **WebRTC** 为标准模式，基于 WebRTC 协议工作，需设备能正常访问公网或经 STUN/TURN 服务器进行 NAT 穿透（依赖正常 DNS 解析与外网连通性），在延迟与画质间取得平衡，适配多数常规网络环境；
- **WebRTC(FEC)** 启用前向纠错技术，可抵抗网络丢包、减少重传造成的卡顿，适合 4G/5G 或跨国等弱网场景，但会略微增加带宽消耗；
- **Direct** 为直连模式，延迟极低、操作响应快，但无法传输音频，适合对实时性要求极高的游戏串流或图形设计。

建议根据实际情况选择：网络稳定且可访问公网选 WebRTC，网络波动或存在丢包选 WebRTC(FEC)，局域网内对音频无传输需求选 Direct。

2.1.4 方向


用于调整远程屏幕的画面旋转角度，支持 **0°**、**90°**、**180°**、**270°** 四个选项。当您使用的显示器或设备屏幕被物理旋转（例如竖屏办公、工控设备竖装）时，可通过此选项将远程画面同步旋转，确保画面显示方向与物理屏幕一致，避免画面颠倒或错位。

默认值为 0°（正常横向显示），可根据实际设备摆放方向灵活切换。

2.1.5 EDID（扩展显示识别数据）

EDID 是显示器向电脑/主机传递自身显示能力（如分辨率、刷新率、品牌型号）的一种数据协议。GL-RM4PE 的 EDID 设置用于模拟指定显示器的“身份信息”，让远程设备（如电脑）以为自己连接的是真实的物理显示器。

GLiNet KVM 设备内置了 EDID 模拟功能。它会向被控设备（如电脑主机、工控机）“欺骗”自己是一个真实的物理显示器。系统内置了多种常见显示器的 EDID 组合（格式：分辨率/品牌/刷新率，如 1920x1080/ASUS/60Hz），方便您模拟不同品牌和规格的屏幕。默认配置已针对大多数场景优化，通常无需修改。它能自动匹配显示器的最佳参数，确保画面清晰稳定。

带  标记的选项表示该 EDID 配置不支持音频传输（或音频功能被禁用）。在以下特殊场景中，您可能需要手动配置 EDID：

- 进入 UEFI/BIOS 界面：部分主板在进入 BIOS 时无法正确识别通用 EDID，导致无画面，此时需切换特定模式。
- 特殊分辨率/刷新率：如果您使用的是高刷屏（120Hz+）或非常规分辨率（如超宽屏），预设值可能无法满足需求。
- 画面异常：出现闪屏、偏色或无法满屏时。

如分辨率已更改，但画面无变化，可尝试重启被控电脑。

如果您找不到合适的 EDID 代码，可以参考 GL.iNet 官方[如何为 GL.iNet KVM 设置 EDID - GL.iNet KVM 文档中心](#)获取更多帮助。

2.1.6 视图

用于控制远程画面的渲染方式，主要影响画面的清晰度、细节表现以及带宽占用。GL-RM4PE 提供三种视图模式：

自适应：系统根据当前网络状况**自动调节画面压缩比例和质量**。网络好时提升清晰度，网络差时降低画质以保证流畅，适合绝大多数日常使用场景。

最佳画面质量：**优先保证画质清晰**，会尽可能减少压缩带来的模糊感，适合查看高清图片、文档或设计稿，但在**弱网环境下可能会增加延迟或卡顿**。

原始像素：**不对画面进行任何缩放或平滑处理**，直接以原始像素输出，能呈现最锐利的边缘和细节，适合需要精确操作的场景（如代码编写、UI 微调），但受限于屏幕物理分辨率，可能不如“最佳画面质量”模式观感柔和。

日常办公或网络不稳定时选**自适应**；需要看高清细节选**最佳画面质量**；追求极致锐利或精确操作选**原始像素**。

2.2 远程设备设置



扬声器：开启后，您可以在本地听到远程设备的声音；关闭则静音。

麦克风：开启后，本地的麦克风声音可以传输给远程设备（常用于远程语音沟通或录音）。

2.2.2 键盘设置

键盘（总开关）：开启此项，您本地的键盘按键才能传输到远程电脑。

按键立即释放：开启后，当您在本地松开键盘按键，远程端会立刻反馈“按键抬起”。这能避免某些情况出现按键卡住一直连发的情况。

打开虚拟键盘：开启后，在屏幕边缘会显示一个软件模拟的键盘。方便在没有



实体键盘时进行输入。

交换 Command 和 Ctrl 键：由于 Mac 键盘的 Command (⌘)键位置通常相当于 Windows 的 Ctrl 键，开启此选项后，您在 Mac 上按 Command 就等同于按远程电脑的 Ctrl，操作逻辑更符合直觉。

2.2.3 鼠标设置



鼠标（总开关）：开启此项，本地鼠标才能控制远程屏幕。

展示本地鼠标：多屏/复杂操作必备。开启后，您本地的物理鼠标光标会在远程画面中独立显示，即使光标移出远程画面边缘也能看到它去哪了，方便在多显示器之间穿梭。

鼠标抖动：开启后鼠标轻微的随机晃动，防止被控端因长时间未操作熄屏。

滚动速率：调节鼠标滚轮翻页的速度（滑块越大越快）。

滚轮方向：支持标准模式、垂直翻转、水平翻转和垂直水平均翻转四种模式。

鼠标模式：决定鼠标光标在远程屏幕上的移动逻辑，适用于不同的使用场景：

- **绝对模式**：光标位置与您的操作一一对应，鼠标可以不限地移出远程屏幕边缘（类似本地双屏体验）。适合日常办公、网页浏览及大多数常规操作。
- **相对模式**：鼠标被“捕获”在远程屏幕内，用于需要连续位移的场景（如 FPS 游戏视角转动）。如需将鼠标释放回本地/主控端，需按 **Esc** 键退出捕获。

2.3 系统

2.3.1 设备伪装

修改设备的“身份标识”（如**屏幕 EDID**、**USB 设备类型**等），让远程主机（被控端）**误认为连接的是特定品牌/型号的设备**。

EDID 修改参考 2.1.5 章节；**USB 设备伪装**预设了部分方案，支持自定义，由用户手动输入**厂商 ID**、**产品 ID**、**制造商**、**产品名称**等参数。

选择后将弹出窗口确认是否重新启动，重新启动后，在 KVM 控制面板上，设备标识将更改为修改后的标识。



当您通过 KVM 访问受控设备后，在受控设备上打开“设置”，导航至“蓝牙和其他设备”选项。

此时您会发现，输入设备（键盘和鼠标）、音频设备（麦克风）和显示器都已被识别为您设置的自定义设备名称，而不再是默认的“GLKVM”。

2.3.2 界面与区域设置

用于调整 GL-RM4PE 的视觉风格和时间基准，以匹配您的使用习惯和所在地区。

- 语言：目前支持**中文**和**英文**两种语言，方便不同语言背景的用户操作。
- 主题：提供**明亮**（浅色模式）和**黑暗**（深色模式）两种选择。您可以根据环境光线或个人喜好进行切换，深色模式在低光环境下更护眼。
- 时区：设置设备的系统时区，这会影响日志记录、定时任务（如有）的时间戳显示。支持覆盖全球所有时区，范围从 UTC-12:00 到 UTC+14:00。您可以根据实际地理位置精确选择，确保时间显示准确。

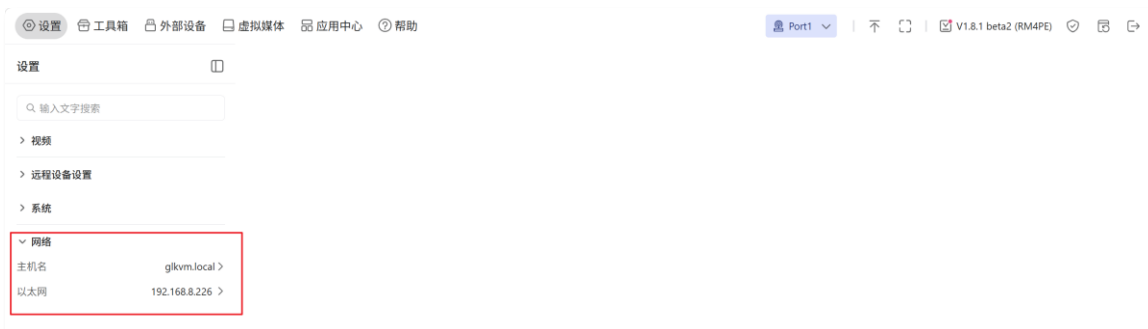
2.3.3 重置

这是一个系统级修复功能，用于处理配置异常或恢复出厂状态。

当遇到键鼠无法控制、画面显示异常、USB 设备无法识别或配置混乱等问题时，点击“重置”可以快速清除当前所有自定义设置并还原系统，通常能解决大部分非硬件故障。

注意：重置设备将清除设备上存储的所有配置信息。请注意，重置后设备将会与您的账户解除绑定。

2.4 网络



“网络”模块用于配置 GL-RM4PE 的局域网通信参数，包括设备标识（主机名）和有线网络接入方式（DHCP/静态 IP），确保您能稳定访问远程设备。

2.4.1 主机名

设置设备在局域网内的网络标识名（后缀固定为 .local），替代复杂的 IP 地址，方便通过“主机名.local”快速访问（默认为 glkvm.local）。

修改方式：点击主机名右侧的箭头，可进入编辑界面，在输入框中修改前缀（如 glkvm），后缀 .local 自动保留，点击应用即可生效。

用于多台 KVM 设备在同一局域网使用时，通过不同主机名区分（如 glkvm-1.local、glkvm-2.local）。

避免记忆 IP 地址，直接用主机名访问更便捷。

2.4.2 以太网

配置设备的有线网络连接参数，决定设备如何获取 IP 地址（DHCP/静态 IP）。

DHCP：设备自动从上级网络获取 IP 地址、子网掩码、网关等。适合家庭/办公网络（路由器开启 DHCP 服务），无需手动配置，即插即用。

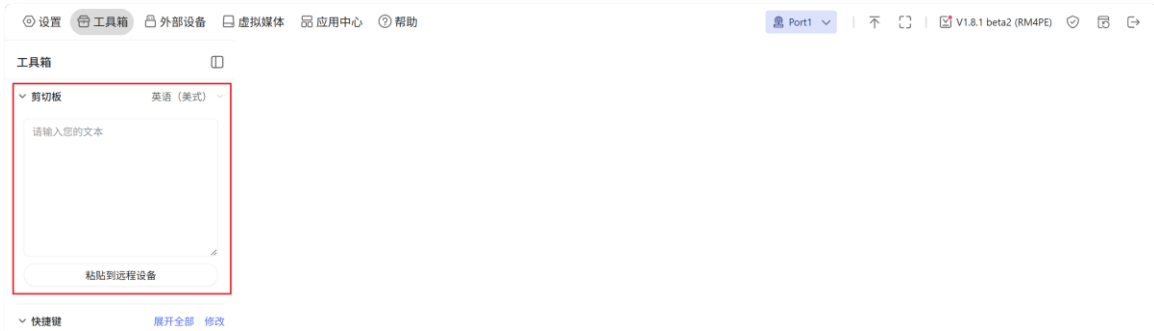
静态 IP：手动设置 IP 地址、子网掩码、网关、DNS 等参数。适合企业内网、固定 IP 需求的场景（如服务器机房、工业控制网络）。**修改为静态 IP 后请确认所填 IP 未被局域网内其他设备占用**，否则会引发冲突导致无法访问。

网络设置修改后，需确保设备与您的电脑/手机处于同一局域网，才能通过主机名或 IP 访问。

⚠ 重要说明——首次配置流程：

GL-RM4PE **出厂默认启用 DHCP**。首次将设备接入网络时，**局域网内必须有 DHCP 服务器（通常是路由器）为其分配 IP**，您才能通过该 IP 或 glkvm.local 进入 Web 管理界面。**只有成功登录 Web 后台后，才可将网络模式修改为静态 IP**；若网络中没有 DHCP 服务，设备无法获得 IP，将导致无法访问和配置。

3. 工具箱



3.1 剪贴板

由于硬件方案的限制，主控端无法直接通过传统的 **Ctrl + C / Ctrl + V** 快捷键，将内容复制粘贴到被控端。剪贴板功能提供了中转解决方案，允许您在两端之间同步文本数据，并支持指定复制内容的语言环境。

使用方法：在文本框中，输入或粘贴要传输到被控端的文字。

右上角的语言下拉菜单，可以选择不同的语言环境。这在处理带有特定语言编码或输入法状态的文本时非常有用，能确保被控端正确识别和显示字符。

如果复制的是**特殊符号或外语字符**，建议手动切换语言选项，以避免在被控端出现乱码或格式错乱。



3.2 快捷键

系统默认预置了一些常用的操作组合，如 **Ctrl-L + Alt-L + Del**、**Alt-L + Tab** 等，直接点击使用；如果预设的组合不满足您的需求，您可以点击“+ 添加快捷键”

来自定义：例如想设置 **Ctrl+Shift+Esc**，就依次点击“**Ctrl**”、“**Shift**”、“**Esc**”。支持设置 2 到 4 个按键组成的组合键。

如果某些按键无法触发（如笔记本的 Fn 键、特殊功能键），可以点击提示中的“**虚拟键盘**”链接，通过屏幕上的虚拟按键进行输入。



3.3 唤醒局域网设备

系统可以扫描局域网内其他设备，并列出它们的主机名、局域网 IP 地址和 MAC 地址；如果列表中没有找到您想要唤醒的设备，您可以通过点击上方的“手动添加”链接，输入设备的名称和 MAC 地址进行添加。

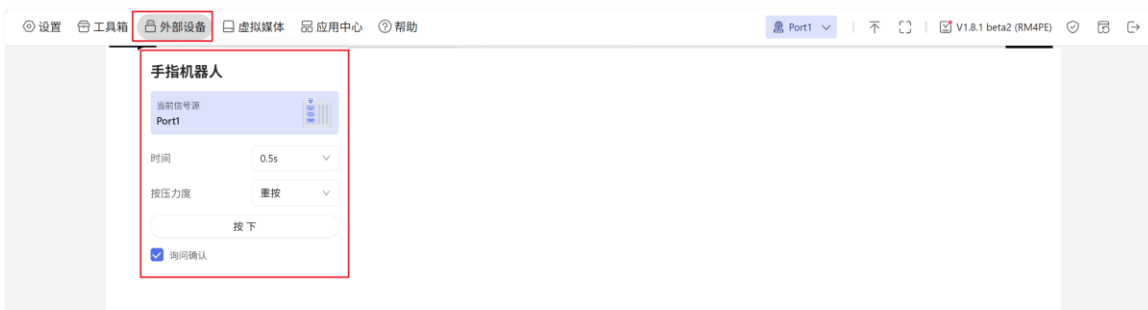
目标被控电脑必须在 BIOS/UEFI 中开启“网络唤醒（Wake on LAN）”功能，且网卡驱动支持；通常仅在同一局域网内有效。如果您的控制端和被控端不在同一个路由器/交换机下，可能需要配合路由器的端口映射或特殊的网络配置。

3.4 终端

点击“唤醒局域网设备”下方的“访问终端”入口，可快速跳转至 GL-RM4PE 的管理后台。



4. 外部设备



GL-RM4PE 支持为每个信号源独立外接一个外部设备，如手指机器人（目前仅兼容 GL.iNet 手指机器人，不支持第三方品牌）。在界面中，您可以直观查看各信号源与机器人的绑定状态，并对按压动作进行精细化配置：

- **按压力度**：支持重按与轻按两档调节。
- **按压时长**：支持自定义输入时间，精准控制按下与弹起的间隔。

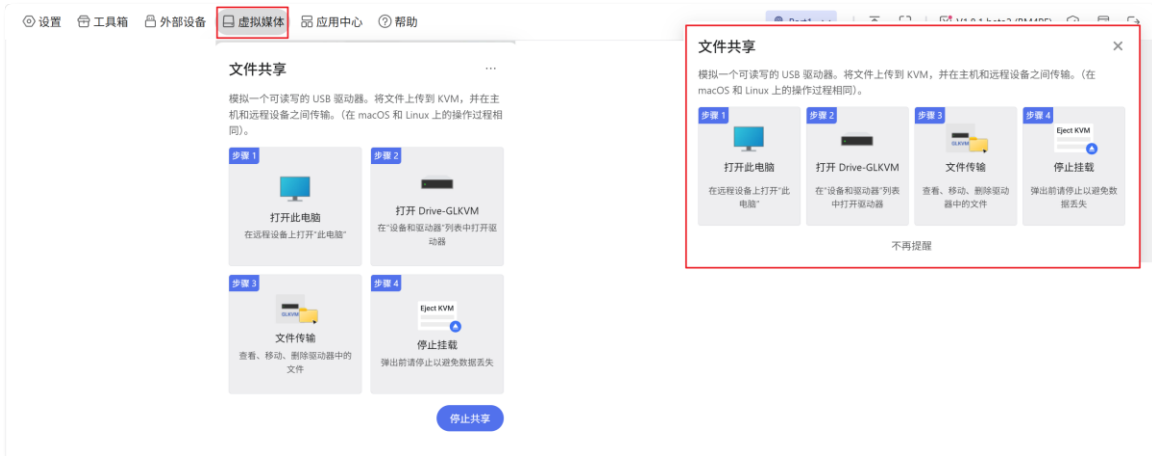
5. 虚拟媒体



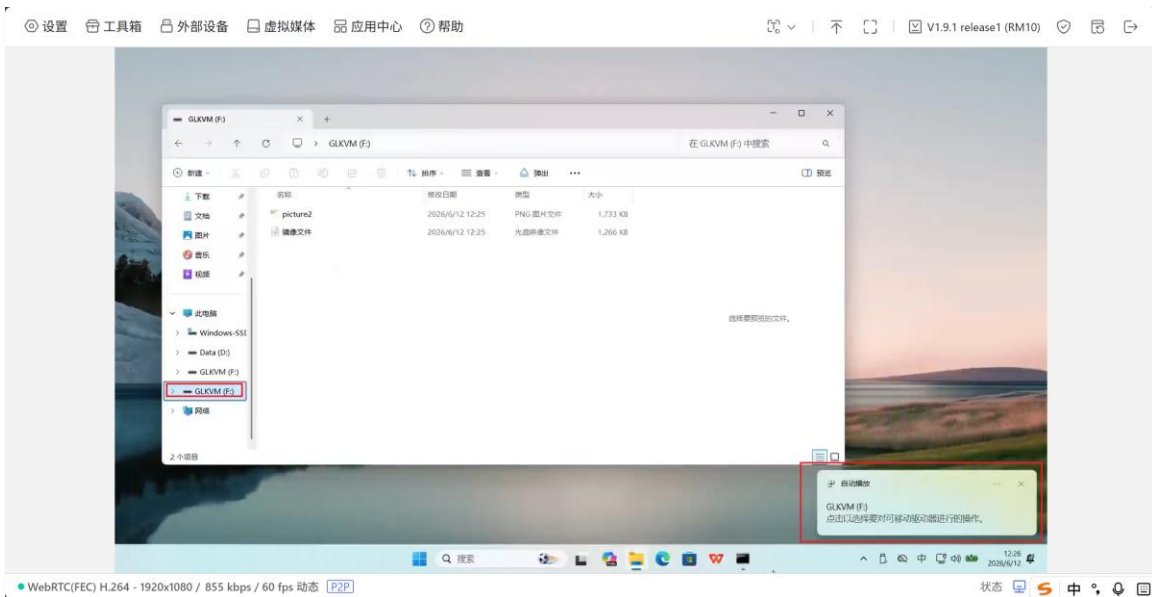
设备内部集成了约 55GB 的存储空间（具体可用容量实际显示为准）。

通过“虚拟媒体”，您可以将主控端上的文件直接拖拽上传到被控端的系统中或通过网上传，无需真实的物理介质。

点击**挂载到被控端**，有两个选项：**文件共享**和**镜像挂载**。

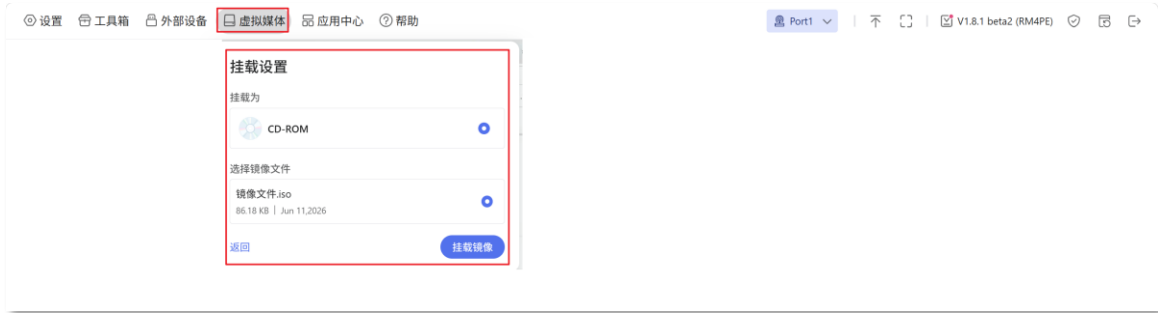


文件共享：控制面板右上角会弹出一个窗口，显示文件共享步骤。单击“不提醒我”以隐藏此提示。然后转到 GL-RM4PE 的控制页面，转到受控设备的“这台电脑”，您将看到一个名为“GLKVM (F:)”的驱动器。现在，您可以查看、移动或删除此驱动器中的文件。



镜像挂载：该功能支持 BIOS/UEFI 引导，用于系统重新安装或基于 ISO 的软件安装。GL-RM4PE 可以模拟目标主机上的只读虚拟 CD/DVD 或磁盘驱动器。您可以在 BIOS 或 UEFI 启动过程中访问此驱动器。

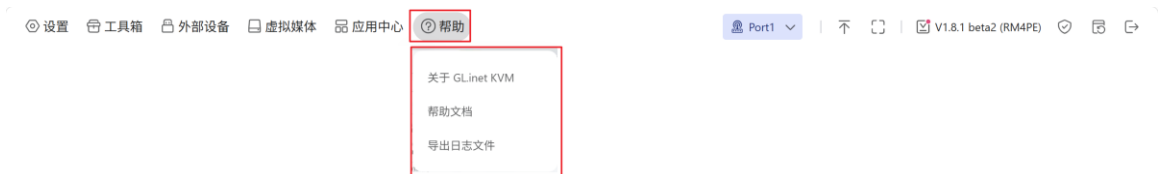
注意：在启用镜像挂载前需要先上传镜像文件，否则镜像挂载选项为灰色不可选状态。



6. 应用中心

GL-RM4PE 应用中心预设了 Tailscale 和 ZeroTier，只需点击开启功能完成配置即可使用，配置过程请看 [1.3.2 通过 Tailscale 访问](#)和 [1.3.3 通过 ZeroTier 访问](#)。

7. 帮助



“帮助”菜单是您在 GL-RM4PE 过程中遇到疑问或需要技术支持时的快速入口。点击顶部导航栏的“帮助”图标（问号），即可展开以下功能选项：

关于 GLinet KVM：查看当前设备的软件版本号、固件信息及系统配置详情，方便您在寻求技术支持时提供准确的版本依据。

帮助文档：直接跳转至官方的在线文档中心，提供图文并茂的操作指南、常见问题解答（FAQ）及故障排查步骤。

导出日志文件：一键打包并下载系统的运行日志。当设备出现异常（如连接不稳定、画面卡顿等）时，将日志文件提交给客服团队，有助于技术人员快速定位问题根源。

8. 顶部控制栏与状态监控

顶部控制栏是管理 RM4PE 的核心交互区域，集成了信号切换、视图控制、系统维护及实时状态监控等功能。以下是各功能模块的简要介绍：

8.1 信号源切换 (Port1 - Port4)

功能：通过下拉菜单选择不同的输入通道（Port1 至 Port4）。

说明：每个选项后标注了当前端口支持的功能（如 HDMI-IN 视频输入、K&M 键鼠控制、USB 接口）。

8.2 折叠工具栏

位于右上角，通常用于收起工具栏，以便您获得更大的远程桌面操作视野。



8.3 全屏模式

点击后将远程画面扩展至整个浏览器窗口，隐藏所有顶部菜单和地址栏，提供更沉浸式的操作体验；退出**长按 Esc** 或将鼠标移至屏幕正上方点击“X”。

8.4 系统升级

检查并更新 GL-RM4PE 的固件版本。保持系统更新可以及时获得新功能、性能优化及安全补丁。

可以选择在线推送的固件升级，也可以前往 [GL.iNet 固件下载中心](#)，将对应固件



8.5 安全设置

修改管理员密码：更改登录控制台的管理员账户密码。

两步验证 (2FA)：开启后，登录时除密码外还需输入动态验证码，大幅提升账户安全性。

TLS 证书：管理用于加密远程连接的证书，确保数据传输过程中的隐私与防篡改，支持**自定义证书内容**和**秘钥内容**，可直接拖拽上传证书文件。

8.6 重启设备

在遇到卡顿、网络异常或应用冲突导致无法操作时，可以一键重启 GL-RM4PE。

8.7 下方状态栏



状态 

左侧：连接与画质参数，实时显示当前视频流的核心指标，包括传输协议（如 WebRTC）、分辨率、码率、帧率 (FPS) 以及 P2P 连接状态，帮助您快速判断当前操作的流畅度与画质。

右侧：硬件捕获与音频状态

设备捕获状态：分别显示视频流、键盘和鼠标的连接状态。

- **蓝色：**设备已被成功捕获，正在传输信号。
- **黄色：**未识别到设备接入（请检查线缆连接）。
- **灰色：**设备已物理接入，但当前未被系统捕获或占用。

音频状态：展示扬声器与麦克风的音量大小及授权状态，确保音视频同步传输正常。